

サイズフェチTRPG「SIZE role」

サプリメント: 剣と魔法

Witten by 10pyo (別名義: 天平)

更新履歴

2021/03/22: 「サプリメント: 剣と魔法」の製作開始。9つの「職業」を作成。「導入表」を2つ作成、「事件表」を8つ作成、世界観のうち11の種族と3つの宗教、5つの部族を紹介した魔王についてと、「魔法と技術」の中から主な魔法として8つの魔法を記述、7つの主要国家と1つの街、NPC14体を紹介。

遊ぶために必要なもの

参加者: GM1人、PL1~3人

ダイス: 6面ダイス2~3個程度をPLの数だけ。

遊ぶ時間: シナリオによる。

紙とペン: 人数分(オンラインならパソコンまたはスマートフォンやタブレットで代用可能)

その他: 本書と「SIZE role」基本ルールブック

対象年齢: 18歳未満禁止。

注意事項: 本書内に性器描写、残虐描写、スカトロ描写が含まれる箇所があります。それぞれ必要最低限に抑えたつもりですが、ご注意ください。

用語

D:ダイスと読みます。サイコロのことで、このゲームでは6面ダイスをそれぞれのプレイヤーが2個ずつ使用します。ダイスを2個振ることを2D6と表記します。

GM:ゲームマスターと読みます。ゲームの進行や、NPCのロールプレイを担当します。

NPC:ノン・プレイヤーキャラクターと読みます。物語上乗り越える壁や、脅威に翻弄される被害者などとしてGMがロールプレイします。

PC:プレイヤーキャラクターと読みます。PLが操作するキャラクターです。

PL:プレイヤーと読みます。PCの行動を決め、ロールプレイを行います。

RP:ロールプレイと読みます。役割演技を意味する言葉です。

目標値:判定時に目指す数値です。

修正値:サイズ比によって判定の難易度に加えられた数値です。

達成値:判定を行った結果の数値です。

巨人:巨大な人間、あるいは相対的に巨大な人間です。このゲームでは基本的に、等身大の人間または小人が巨人に翻弄されたり、交流したりするゲームとなります。

等身大:一般的な人間の大きさのことを表します。概ね140～210cmまでを想定しています。

小人:元から小さかったり、病気や科学技術、魔法などで後天的に小さくなった人間のことを表します。

サイズ比:とあるキャラクターから見て、別の物体や生物がどれだけ大きいか、小さいかを表す用語です。サイズ比が大きければ必要とする判定の回数が増えて攻略の難易度が増加します。

サイズランク:キャラクターに設定された全高をゲーム的に表現した要素です。

基本ルールブック:「SIZE role」を遊ぶためのキャラクター作成や基本的な判定方法が記載されている本です。

サプリメント:ゲームを遊ぶために必要な世界観の設定やイベント表、その世界観特有のデータが記載された書籍です。本書となります。

キャラクター作成: 追加データ

本書では、「サプリメント: 剣と魔法」専用の世界観に合わせた「職業」が記載されています。

基本ルールの「キャラクター作成」と合わせてお読みください。

職業

【職業名】←職業の名前です

【職業特技】←職業によって習得する特技です。

【フレーバー】←職業の解説です。

=====

【職業名】勇者

【職業特技】勇氣

【フレーバー】貴方は勇敢なるもの、勇者として常に先陣を切る。

=====

【職業名】戦士

【職業特技】武力

【フレーバー】貴方は戦技に長けた戦士である。

=====

【職業名】盗賊

【職業特技】隠密

【フレーバー】貴方は盗賊として影で活動することを得意としている。

=====

【職業名】魔法使い

【職業特技】知恵

【フレーバー】貴方は自然を操る魔法使いだ。

=====

【職業名】賢者

【職業特技】学術

【フレーバー】貴方は様々な分野の知識を持っている。

=====

【職業名】僧侶

【職業特技】看破

【フレーバー】貴方は神の信者として、嘘に鋭い。

=====

【職業名】騎士

【職業特技】貫徹

【フレーバー】騎士である貴方は高潔な精神を持つ。

=====

【職業名】王族

【職業特技】交渉

【フレーバー】貴方は王家に連なる者だ。

=====

【職業名】鍛冶師

【職業特技】製作

【フレーバー】貴方は武器や防具の製作を生業としている。

=====

種族

【種族名】←種族の名前です
【サイズランク】←推奨されるサイズランクです。
【フレーバー】←種族の解説です。
=====

【種族名】人間
【サイズランク】3
【フレーバー】この世界でよく見かけられる種族。高い適応力を持つ。
=====

【種族名】エルフ
【サイズランク】3
【フレーバー】長命で高い知能を持つ種族。
=====

【種族名】ドワーフ
【サイズランク】3
【フレーバー】頑固者だが手先が器用な種族。
=====

【種族名】オーク
【サイズランク】3
【フレーバー】遊牧によって生活する種族。
=====

【種族名】ベスティア
【サイズランク】3
【フレーバー】獣の特徴を持った種族。
=====

【種族名】リリパット
【サイズランク】2
【フレーバー】小柄な体躯の種族。
=====

【種族名】リトル・リリパット

【サイズランク】1

【フレーバー】極端に小さな種族。

=====

【種族名】妖精

【サイズランク】2～3

【フレーバー】いたずら好きの種族。

=====

【種族名】ティターン

【サイズランク】4

【フレーバー】巨大な体躯を持つ種族。

=====

【種族名】ギガ・ティターン

【サイズランク】5～6

【フレーバー】非常に巨大な種族。

=====

【種族名】魔族

【サイズランク】さまざま

【フレーバー】人間たちと敵対する危険な種族。

=====

ゲーム進行：導入表

導入表は、ゲームを始めるにあたってどのような理由でPCたちに困難が訪れるかをランダムで決めるための表です。

導入表の結果で、セッションで使用される事件表も決まります。

サイズランク3／NPCサイズランク5(1D6)

6面ダイスを1個振って、出た目に応じて物語が動き出します。

1: 魔女が実験薬を飲むと、巨大化してしまった。治癒薬を手に入れよう。

対応事件表: 巨大魔女事件表

2: 地響きが聞こえる。なんと、巨人たちが攻撃を仕掛けてきたようだ。

対応事件表: 巨人軍団襲撃事件表

3: 魔王メイヴが現れ、巨大化し街の偉い人と外交を行おうとしている。

対応事件表: 巨大魔王外交事件表

4: 冒険をしていたら巨人の集落に迷い込んでしまった

対応事件表: 巨人集落事件表

5: 妖精のいたずらで、町娘が巨大化してしまった。助けてあげよう。

対応事件表: 巨大町娘事件表

6: 6面ダイスを2個振り導入と事件表を両方使う。再度出た6は無視する。

対応事件表: 出た目に応じる

サイズランク1／NPCサイズランク3(1D6)

6面ダイスを1個振って、出た目に応じて物語が動き出します。

1: 妖精のいたずらで身体が小さくなった。頑張っ元に戻ろう。

対応事件表: いたずら小人化事件表

2: 魔女の薬を飲んだら身体が小さくなった。治療薬を手に入れよう。

対応事件表: 縮小薬事件表

3: ダンジョンの罠で身体が小さくなった。まずはここを出なければ。

対応事件表: 縮小化罠事件表

4: 一日リリパット体験。街で過ごすリトル・リリパットとして生き残ろう。

対応事件表: リリパット体験事件表

5: ソーサラー族の実験で小さくなってしまった。早く戻れないだろうか。

対応事件表: 魔法実験事件表

6: 6面ダイスを2個振り導入と事件表を両方使う。再度出た6は無視する。

対応事件表: 出た目に応じる

ゲーム進行：事件表

巨大魔女事件表(1D6)

6面ダイスを1個振って、出た目に応じた事件が発生します。

1

描写：治療薬の作り方を聞くが思い出せないようだ。頭に衝撃を与えるか？

指定特技：武力／サイズランク：5／タグ：会話

2

描写：治療薬の調合だ。さて、どの組み合わせが良いのだろう。

指定特技：学術／サイズランク：3／タグ：人工

3

描写：魔女のわがままだ。なにやら食べ物が欲しいらしい。

指定特技：製作／サイズランク：3／タグ：人工

4

描写：魔女がわがままを言っているが、なんとかごまかせないだろうか……

指定特技：詐術／サイズランク：5／タグ：会話

5

描写：治療薬を調合していたら異臭がする。失敗だ！

指定特技：防臭／サイズランク：3／タグ：人工

6

描写：魔女の家のものを壊してしまった。隠蔽工作を……

指定特技：隠蔽／サイズランク：5／タグ：人工

大難／指定特技：登攀／サイズランク：5／タグ：生物

描写例

判定前

ようやく治療薬を投与する準備が整った。後は薬を魔女に飲ませるだけだ。

判定成功時

魔女の身体を上手く登って、薬を飲ませることに成功した！

判定失敗時

魔女の身体は上手く登れず、薬を落としてしまった。

巨人軍団襲撃事件表(1D6)

6面ダイスを1個振って、出た目に応じた事件が発生します。

1

描写: 巨人の歩行だけで地面が揺れる! バランスを保てないと倒れる。

指定特技: 軽業 / サイズランク: 5 / タグ: 災害

2

描写: 巨人が家屋を破壊して回っている。破片が飛んできた!

指定特技: 軽業 / サイズランク: 5 / タグ: 人工

3

描写: 巨人の少女が混ざっている。衣服から覗く肌色に目のやり場が.....

指定特技: 貫徹 / サイズランク: 5 / タグ: 生物

4

描写: 巨人が踏み潰してきた! 耐えられるだろうか。

指定特技: 耐圧 / サイズランク: 5 / タグ: 生物

5

描写: 巨人の吐息は熱風だ。暑苦しい.....

指定特技: 耐熱 / サイズランク: 5 / タグ: 生物

6

描写: あまりの巨大さに、足が震えてしまう.....

指定特技: 勇気 / サイズランク: 5 / タグ: 意志

大難 / 指定特技: 武力 / サイズランク: 5 / タグ: 生物

描写例

判定前

戦いの準備までの時間は稼げた。意地でも追い払おう。

判定成功時

君たちはどうにか巨人を追い払えた。これで街は救われただろう。

判定失敗時

君たちの努力は虚しく、街は巨人によって蹂躪され尽くしてしまった。

巨大魔王外交事件表(1D6)

6面ダイスを1個振って、出た目に応じた事件が発生します。

1

描写: 巨大な魔王が偉い人に会わせろと要求。頑張って繋ごう……

指定特技: 交渉 / サイズランク: 3 / タグ: 会話

2

描写: 魔王の威厳にひざまずきそうになる。気合を入れよう。

指定特技: 勇気 / サイズランク: 5 / タグ: 会話

3

描写: 魔王の威嚇攻撃だ! 物陰に隠れろ。

指定特技: 隠密 / サイズランク: 5 / タグ: 生物

4

描写: 魔王が騙そうとしている。嘘を見抜け。

指定特技: 看破 / サイズランク: 5 / タグ: 会話

5

描写: 魔王が無茶ぶりをしてきた。なんとかごまかせないだろうか。

指定特技: 詐術 / サイズランク: 5 / タグ: 会話

6

描写: 魔王が昔の約定を突きつけてきた。何のことだったろうか……

指定特技: 記憶 / サイズランク: 5 / タグ: 会話

大難 / 指定特技: 知覚 / サイズランク: 5 / タグ: 災害

描写例

判定前

魔王はなにかの準備をしている? 見抜いて、追い払ってしまおう。

判定成功時

魔王の策謀を見抜き、指摘したお陰で魔王は外交を諦めて帰っていった。

判定失敗時

魔王は何を思ったのか、街全体にスモールの魔法をかけてしまった!

街は大混乱だ。

巨人集落事件表(1D6)

6面ダイスを1個振って、出た目に応じた事件が発生します。

1

描写:安全を確保するために優しそうな巨人を探そう。

指定特技:看破/サイズランク:5/タグ:会話

2

描写:道行く巨人に踏み潰されそう。上手く避けていこう。

指定特技:軽業/サイズランク:5/タグ:生物

3

描写:好奇心旺盛な子供の巨人に目をつけられた。隠れねば!

指定特技:隠密/サイズランク:5/タグ:生物

4

描写:悪臭がする。もしかして、巨人のトイレだろうか。

指定特技:防臭/サイズランク:5/タグ:生物

5

描写:移動のためには巨人の脚にしがみついたら楽かもしれない。

指定特技:登攀/サイズランク:5/タグ:生物

6

描写:この集落の安全地帯はどこだったか、聞いた気がする……

指定特技:学術/サイズランク:5/タグ:人工

大難/指定特技:交渉/サイズランク:5/タグ:会話

描写例

判定前

里の中で穏健な巨人を見つけた。説得して安全に帰してもらおう。

判定成功時

説得は上手くいき、里の外の安全な場所まで運んでもらった。

判定失敗時

こちらの言葉を疑ったのか、むしろ危険な巨人に手渡されてしまった!

巨大町娘事件表(1D6)

6面ダイスを1個振って、出た目に応じた事件が発生します。

1

描写: 巨大な町娘が転んでしまった! 運悪く自分にのしかかる形で.....

指定特技: 耐圧/サイズランク:5/タグ:生物

2

描写: 無意識のことだろうが、巨大町娘が放屁をした。臭い.....

指定特技: 防臭/サイズランク:5/タグ:生物

3

描写: 町娘は顔を赤らめたと思ったら、スカートから濁流が! 小便だ!!

指定特技: 耐圧/サイズランク:5/タグ:災害

4

描写: 町娘は元に戻れるのか不安そうにしている。嘘でも安心させよう。

指定特技: 詐術/サイズランク:5/タグ:会話

5

描写: うっかり見上げると、町娘のスカートの中が.....

指定特技: 貫徹/サイズランク:5/タグ:意志

6

描写: ふと、町娘の巨大さに脅威を覚えてしまった。

指定特技: 勇気/サイズランク:5/タグ:意志

大難/指定特技: 製作/サイズランク:3/タグ:人工

描写例

判定前

町娘をもとに戻すための薬を作ろう。

判定成功時

製薬は成功し、町娘はもとの大きさに戻った!

判定失敗時

薬は何の効果も得られなかった。

しばらく立てば元に戻るだろうが、夜はどうしようか.....

いたずら小人化事件表(1D6)

6面ダイスを1個振って、出た目に応じた事件が発生します。

1

描写:街は全てが巨大だ。踏み潰されないようにしなければ.....

指定特技:軽業/サイズランク:3/タグ:生物

2

描写:頭上から何かが落ちてきそうな気配だ.....

指定特技:知覚/サイズランク:3/タグ:人工

3

描写:待ちゆく人に踏み潰されてしまった。

指定特技:耐圧/サイズランク:3/タグ:生物

4

描写:街にゴブリンが侵入してきた! 普段なら倒せるだろうが.....

指定特技:武力/サイズランク:3/タグ:生物

5

描写:好奇心旺盛な子供に見つかった! 捕まらないように隠れよう。

指定特技:隠密/サイズランク:3/タグ:生物

6

描写:地面からの放射熱が辛い.....

指定特技:耐熱/サイズランク:3/タグ:人工

大難/指定特技:交渉/サイズランク:3/タグ:会話

描写例

判定前

君たちを小人にした妖精を捕捉した! なんとか元に戻してもらおう。

判定成功時

妖精は残念そうにしながら、君たちをもとの大きさに戻してくれた。

判定失敗時

残念だが、妖精は君たちの要望に応じなかった。

もうしばらく小人の姿でいるしかない。

縮小薬事件表(1D6)

6面ダイスを1個振って、出た目に応じた事件が発生します。

1

描写: 魔女が戯れにいたずらをしてきた。行き先を脚で塞いでくる。

指定特技: 軽業 / サイズランク: 3 / タグ: 生物

2

描写: 魔女は気まぐれだ。上手く説得しないと薬を作ってくれないだろう。

指定特技: 交渉 / サイズランク: 3 / タグ: 会話

3

描写: 薬瓶がこぼれており、酷い臭いが漂っている……

指定特技: 防臭 / サイズランク: 3 / タグ: 人工

4

描写: ふとした衝撃で薬瓶の中身が降り注ぐ!

指定特技: 防毒 / サイズランク: 3 / タグ: 人工

5

描写: 魔女は君たちを性的に煽っている。

指定特技: 貫徹 / サイズランク: 3 / タグ: 意志

6

描写: 魔女は棚の上にある薬品を取ってこいという。

指定特技: 登攀 / サイズランク: 3 / タグ: 人工

大難 / 指定特技: 看破 / サイズランク: 3 / タグ: 会話

描写例

判定前

魔女はなんだかんだで治療薬を作ってくれた。だが、怪しい……

判定成功時

どうやら目の前の薬は、更に小さくなる薬だったようだ。

見破った君たちに、魔女は本物の薬を出してくれた。

判定失敗時

怪しいが、出されたものはしょうがない。

だが、薬を飲むと更に小さくなってしまった……

縮小化罨事件表(1D6)

6面ダイスを1個振って、出た目に応じた事件が発生します。

1

描写:ダンジョンの帰り道、スライム系魔族に襲われた! 窒息しそうだ。

指定特技:肺活/サイズランク:2/タグ:生物

2

描写:酸性スライムの汁が天井から滴ってくる。

指定特技:防毒/サイズランク:2/タグ:生物

3

描写:ゴブリンが見回りをしている。隠れなければ。

指定特技:隠密/サイズランク:3/タグ:生物

4

描写:ダンジョンを根城にしている妖精だ。頼めば運んでもらえるだろうか?

指定特技:交渉/サイズランク:3/タグ:会話

5

描写:悪魔が「元に戻してやる」と唆す。流されると大変なことになりそうだ。

指定特技:看破/サイズランク:3/タグ:会話

6

描写:他の冒険者集団だ。だがこちらに気づかず、踏まれそうになる。

指定特技:軽業/サイズランク:3/タグ:生物

大難/指定特技:登攀/サイズランク:3/タグ:災害

描写例

判定前

ダンジョンの出入り口は坂になっていて、脱出が困難だ!

判定成功時

君たちはなんとかダンジョンから脱出に成功した。

判定失敗時

君たちはあまりの疲労に疲れ果て、倒れてしまった。

リリパット体験事件表(1D6)

6面ダイスを1個振って、出た目に応じた事件が発生します。

1

描写: 食料のために民家に忍び込む。隠れて食べ物を手に入れよう。

指定特技: 隠密 / サイズランク: 3 / タグ: 人工

2

描写: 君を人形だと思った少女に掴まれる。なんとかして脱出しよう。

指定特技: 武力 / サイズランク: 3 / タグ: 生物

3

描写: お人好しそうな女性だ。上手く話せば匿ってもらえるかもしれない。

指定特技: 詐術 / サイズランク: 3 / タグ: 会話

4

描写: うっかり誰かの靴に入り込んでしまった。登らないと脱出は困難だ。

指定特技: 登攀 / サイズランク: 3 / タグ: 人工

5

描写: 食べ物を手に入れたが、それを見咎められた。隠せないだろうか……

指定特技: 隠蔽 / サイズランク: 3 / タグ: 会話

6

描写: この大きさなら異性の秘密を暴けるかもしれない……

指定特技: 貫徹 / サイズランク: 3 / タグ: 意志

大難 / 指定特技: 記憶 / サイズランク: 3 / タグ: 人工

描写例

判定前

今日のねぐらを探そう。安全そうな場所を思い出す。

判定成功時

この場所なら安全だ、という場所を思い出した。

そして翌朝、君たちの姿はもとの大きさに戻っていた。

判定失敗時

うっかり危険な場所で寝てしまった。

寝ている最中に君たちは潰されてしまったようだ。

魔法実験事件表(1D6)

6面ダイスを1個振って、出た目に応じた事件が発生します。

1

描写:ソーサラーに頼んで実験の被害を軽くしてもらおう

指定特技:交渉/サイズランク:3/タグ:会話

2

描写:ソーサラーはもとに戻す実験に必要な道具を作って欲しいらしい。

指定特技:製作/サイズランク:3/タグ:人工

3

描写:ソーサラーは君に話したことがある、実験道具が何か忘れてらしい。

指定特技:記憶/サイズランク:3/タグ:人工

4

描写:ソーサラーの実験! だが失敗し、辺りは黒煙に包まれる。

指定特技:防臭/サイズランク:3/タグ:人工

5

描写:ふと、思ってしまった。このまま元に戻れないのでは?

指定特技:勇気/サイズランク:3/タグ:意志

6

描写:ソーサラーはうっかり転んで、君を押しつぶしてしまった!

指定特技:耐圧/サイズランク:3/タグ:生物

大難/指定特技:知覚/サイズランク:/タグ:

描写例

判定前

もとに戻す魔法の実験を行うソーサラーだが、なにか見落としてそうだ。

判定成功時

ソーサラーは実験の手順を一つ飛ばしていたようだ。

正しい手順で魔法が使われたため、君たちはもとの大きさに戻った!

判定失敗時

ソーサラーはなにか手順を忘れていたようだ。

実験は失敗し、君たちは更に小さくなってしまった!

世界観

一般的な種族

この世界で一般的な種族は、人間が大多数ですがエルフやドワーフ、オークといった種族も珍しくありません。

人間

この世界で最も一般的な種族です。

特別得意なことも、苦手なものもありますが、多くの環境で生きられる適応力を持ちます。

一般的な身長は女性は140～160cm、男性は160～180cmが多いです。人間は15歳で成人と認められ、およそ80歳まで生きます。

エルフ

エルフは人間と比べると少数ですが、それでもよく見かけることの多い種族です。多くのエルフは森を好みますが、好奇心旺盛で森の外に出るエルフも少なくありません。

外見的特徴として、人間と比べると耳が長く身長が高い、美しい顔立ちが多いです。

一般的な身長は男女ともに170～210cmが多いです。

エルフは大きく分けて狩りを得意とするウッドエルフと、魔法の力を操るすべに長けたハイエルフがいます。

エルフはおよそ200歳で成人と認められ、1000歳を超えても生きています。

ドワーフ

ドワーフはエルフと同程度の人口を持つ種族です。ドワーフは鉱山を住まいとし、鉱石を用いて武器や防具、その他の道具の製造を得意としています。

頑固者で融通が効きませんが、心を開いた相手には最大の信頼をもって報います。

外見的特徴として、男性は若くして髭をこしらえ、一方で女性は成人でも幼い人間のような風貌です。また、男女ともにずんぐりとしています。

一般的な身長は男女ともに140～160cmが多いです。

ドワーフはおよそ150歳で成人と認められ、寿命は500歳ほどです。

オーク

オークは人間やエルフたちからは蛮族として見られていることが多いですが、それは文明社会から距離を置いているオークが多いからです。

オークは部族単位で遊牧生活をしており、家畜の世話や狩りによって日々を暮らしています。

また、人間・エルフから偏見を受ける一方でドワーフとは互いに交流を持ち、オークの生産物とドワーフの武器・防具を交換していることが多いです。

外見的な特徴として、男女ともに厳つい風貌で、筋骨隆々です。

一般的な身長は男女ともに170～200cmが多いです。

オークはおよそ50歳で成人と認められ、寿命は300歳ほどです。

ベスティア

ベスティアは人間同様都市部で過ごすことが多い種族です。人間やエルフ、ドワーフと比べると多くはありませんが、少なくともありません。

ベスティアは人間同様多様性に長けていますが、動物の特徴を持っているためか、いわゆる「発情期」があります。

外見的な特徴は、人間の男女に動物の特徴を付けたような外見となっています。特徴の程度は個体差がありますが、種類は多種多様で犬や猫、カラスやタカ、ネズミや魚などもあります。

その他、ベスティアの特徴として、オークたちからは自らの信じる「獣神」の使いであるとされることがありますが、ベスティアたち自身は「女神教」を信仰することが多いです。

ただし、オークたちに混ざって遊牧生活を行うベスティアも少なくなく、その場合は「獣神教」を信じていることが多いです。

一般的な身長は女性は140～160cm、男性は160～180cmが多いです。

ベスティアはおよそ14歳で成人と認められ、寿命は70歳ほどです。

リリパット

リリパットはあまり見かけられない少数種族です。というよりも、非常に小さな外見であるため認識されないことが多いです。

リリパットはエルフ同様、森に集落を作って生活しており、木に穴を空けてそこを住処としています。また、自由奔放な性格が多く森の外に出歩くりリパットは少なくありません。

外見的特徴として、非常に小さな子どもの姿をしています。

一般的な身長は男女ともに10cm程度です。

リリパットはおよそ10歳で成人と認められ、200歳まで生きるとされていますが、多くは20歳も生きれば十分です。なぜなら、それまでに様々な要因で亡くなることが多いからです。

リトル・リリパット

リトル・リリパットはリリパットよりも更に珍しい種族です。とはいっても、やはり身体が非常に小さいから見つけにくいだけで、数そのものは少なくありません。

住処はリリパット同様森が多いですが、場合によっては都市部で人間たちの個人宅にひっそりと住み着いていることも珍しくありません。

リリパットが好奇心旺盛であるのに対し、リトル・リリパットは極端に小柄な外見から脅威が多いため臆病な性格、あるいは仲間を守るために勇敢な性格をしているかに分かります。

外見的特徴は、リリパット同様非常に小さな子どもの姿をしています。

一般的な身長は男女ともに1cmあるかないかです。

リトル・リリパットはおよそ10歳で成人と認められますが、そこまで生きられないことも珍しくありません。寿命そのものは200歳まで生きるとされています。

妖精

妖精は人間たちの社会から距離をおいて生活する種族です。森で生活していることが多いですが、エルフでも妖精と接触することはあまりありません。

妖精は総じていたずら好きで、たまに人前に姿を表したと思ったら様々ないたずらを仕掛けます。そのいたずらは、可愛らしいものから悪質なものまで様々ですが、基本的に彼らに悪意はありません。妖精がいたずらを行う動機は基本的に好奇心で、稀に善意でいたずらを行います。

妖精の外見的特徴は様々で、エルフのように長い耳をしていたり、ドワーフのようにずんぐりとしていたり、人間とあまり変わらない姿の妖精もいます。

一般的な身長は様々で、小さいものは10cmで大きいものは200cmの妖精もいます。

妖精の寿命も様々で、1000歳を超えても生きている妖精もいます。

あまりに多種多様であることから、成人という概念はありません。

ティターン

ティターンもリリパット同様、あまり見かけられない少数種族です。ただし、リリパットは数そのものは少なくないのに対して、ティターンは個体数も多くありません。

ティターンは非常に巨大な人型種族で、その巨大さからほとんどの種族から脅威に思われ、辺境の地へと追いやられました。

性格は様々で、辺境へと追いやられたことを恨んでいる者もいれば、他の種族と敵対しないように穏便に過ごそうとしている者、心優しい性格で交流しようとしている者もいます。

外見的特徴は、非常に巨大であることを除けば概ね人間の男女と変わりません。

一般的な身長は男女ともに8mほどの者が多いです。

ティターンは100歳で成人と認められ、700歳まで生きるとされています。

ギガ・ティターン

ギガ・ティターンはティターンの突然変異として生まれた種族です。数は非常に少ないですが、その大きさから存在そのものが脅威とみなされるケースは少なくありません。

性格は通常のティターンと同様個体差が激しいですが、身長はティターンよりも更に大きいです。

外見的特徴はティターン同様、人間の男女と変わりません。

一般的な身長は男女ともに30mを超え、100mを超えたギガ・ティターンが確認された例もあります。

ギガ・ティターンに成人の概念はありませんが、およそ100歳で人間の成人のような外見となります。寿命は不明ですが、1000歳を超えても生き続けるとされています。

魔族

魔族は人間やエルフその他の種族と敵対する種族の総称です。場合によってはティターンたちも魔族に含まれることがあります。

魔族はかつての人間・エルフ・ドワーフ連合との戦争で僻地に追いやられた歴史を持ち、現在でも領土を取り戻すために暗躍しています。

外見的特徴も、身長も、寿命も魔族それぞれで大きく異なります。

宗教

この世界では、主に多くの人々が信仰する「女神教」と、オークの信仰する「獣神教」、ギガ・ティターンを神と崇める「巨人教」の3つがあります。また、魔族の多くは神への信仰を持ちませんが、「魔王」を主として絶対の忠誠を誓っています。

女神教

女神教は、この世界を創造したとされる一柱の巨大な女神を信仰する宗教です。一般的な人々は女神教を信仰しています。

獣神教

獣神教は、遊牧の民であるオークたちが信仰する宗教で、オークたちに狩りの技術を伝えたと言われていています。外見は野獣の耳を生やした若い女性とされることが多いです。ベスティアはオークたちから、神の使いであると見られることがあります。

巨人教

巨人教は、巨大な存在であるギガ・ティターンを神であると信じる宗教です。巨人教は普段は他の宗教の民と混ざって生活していますが、かつて現れたギガ・ティターンの男性「アグリオス」が人間社会に侵略を行った際は、彼を助けるような活動を行っていたため危険思想として警戒されています。

一方で、アグリオスと敵対していたギガ・ティターンの女性「ツニート」が現れた際は、ツニートと共にアグリオスの信者と戦う巨人教徒の姿も見かけられました。

魔王

魔王は魔族が信奉するリーダー格です。神ではありませんが、魔族にとっては神に等しい存在です。

魔王、魔族といっても一枚岩ではなく、魔族の中でも複数の部族が存在し、それらにそれぞれの魔王がいます。有名な魔族と魔王は下記のとおりです。

ナーガ族

ナーガ族は比較的穏健派の魔族です。下半身が蛇となっている魔族が中心の部族で、現在の魔王は「パカンバ」という女性のナーガです。

ゴブリン族

ゴブリン族は弱小の魔族ですが、ひたすらに数が多いです。また、弱い代わりに賢く、姑息な手段で人間たちを追い詰めます。

ゴブリン族は、魔族に寝返った妖精でもあります。

現在の魔王は「メイヴ」という、ゴブリン族としては比較的強力な女性です。

デーモン族

デーモン族は力強く、魔法の力にも長けた魔族で、魔族の中では最も強かつ好戦的な部族です。

現在の魔王は「パズズ」という男性のデーモンです。

デビル族

デビル族はデーモン族と並んで強力な魔族で、デーモン族と比べると個体ごとの能力は劣りますが、智謀に長けた部族です。

また、人間たち取引を仕掛けることも多く、知らずのうちにデビル族の手先となっている者も少なくありません。

現在の魔王は「ルシファー」という男性のデビルです。

ソーサラー族

ソーサラー族は魔族としては珍しい、人間たちに好意的な部族です。外見も、人間の男女と全く変わりません。

ただし、ソーサラー族全体の傾向として非常に知的好奇心が強く、人間たちの隙を見て魔法の実験を行おうとします。

現在の魔王は「ロウヒ」という女性のソーサラーです。

魔法と技術

この世界の科学技術は、いわゆる近世ヨーロッパと同程度となっています。

ただし、この世界には「魔法」が存在しており、魔法を利用した道具も多数開発されています。魔法を利用した道具のことは、「魔道具」と総称されます。

魔法は習得難易度で、初級・中級・上級・特級に分類されます。

主な魔法

○ファイア・ボール

初級魔法。

手のひらから火球を作り出し、投げつける魔法。

○サンダー・サウンド

初級魔法。

雷のような轟音を作り出す魔法。応用で自らの声を大きくできる。

○ライトニング・ウィップ

初級魔法。

雷の鞭を作り出し、相手を感じさせる魔法。

○スリープ

初級魔法。

対象を眠らせる魔法。

○リペア

中級魔法。

失われた肉体の時間を巻き戻し、修復する魔法。器物にも使用可能。

○グロウス

上級魔法。

生物を巨大化させる魔法。継続時間は術者の能力によって1時間から最大3日までとされる。

○スモール

上級魔法。

生物を縮小化させる魔法。継続時間は術者によって概ね1日から7日まで継続するが、過去には強力な術者によって永遠に小さくされた者もいる。

○リザレクション

特級魔法。

1週間以内に亡くなった死体を蘇らせる魔法。

冒険者とパーティ

この世界では小さなトラブルから大きな厄介事、戦争に関わる内容まで様々な案件に対応する存在として「冒険者」がいます。

冒険者は一人で活動するものもありますが、多くの冒険者は仲間を募って活動しています。この、冒険者のグループのことを「パーティ」と呼びます。

国家

この世界には様々な国家があります。エルフの統治する森、人間が主導で運営を行う王国、オークの遊牧民族、魔族たちの領土など。

ここではそのうち7つの王国を紹介します。

ディオオン王国

ディオオン王家によって統治された、大きな王国です。住民は多種多様な種族から構成されており、人間の国からは距離をおいているオーク族とも交流があります。

ローレンス市

ディオオン王国の主要都市。冒険者ギルドの総本山があり、様々な国の商人も訪れる。

ボールドウィン公国

ディオオン王国で公爵家として仕えていたボールドウィン卿が運営する領地です。

豊かな農村を多く抱えており、ディオオン王国とは貿易が盛んですが、一部派閥ではディオオン王家に反旗を翻そうとする動きもあります。

ゴヴァン森林領

ゴヴァンという、ウッドエルフの男性が治めている森林です。ディオオン王国などの人間の王国との交流がありますが、一方でオークたち遊牧民族とは度々抗争が起きています。

ゴヴァンとは代々この森林を治める長に与えられた称号で、「白い鷹」の意味を持つ。

ゾリグ＝バータル国

オークと少数のベスティア、人間によって構成される遊牧民族です。酋長はオークの男性ゾリグで、ミルクやチーズを特産としており、人間の国とも交易がありますが、貿易の最中ゴヴァン森林領からの襲撃を受けることがあります。

ゾリグは襲名制で、かつ酋長のことをバータルと呼ぶ。現在のゾリグは5代目である。

ムスペル

デーモン族の魔王パズズが治める南国です。照りつける太陽が暑く、また砂漠化している箇所も目立ちます。

デビル族の治めるコキュートスは距離が離れていますが頻繁に争っています。また、砂漠化の一員となっている遊牧民族を敵対視しています。

コキュートス

デビル族の魔王ルシファーが治める北国です。デーモン族の国ムスペルとは、お互いに距離が離れているにもかかわらず絶えず戦争を行っています。また、ソーサラー族の領土サンポは近いですが、魔族であるにも関わらず人間と交流の深いサンポを敵対視しています。

サンポ

ソーサラー族の魔王ロウヒが治める北国です。魔族領の一つですが、人間たちの国とは友好的で様々な交流があります。

寒村で、作物が取れませんが住民は美男美女が多く、スキーと鹿狩りを観光資源としています。

また、多くの実験施設を持ち魔法に対する研究が盛んです。

サンプルNPC

サンプルNPCは、本サプリメントの世界観として登場しうるNPCの見本です。

GMはこのサンプルNPCを直接登場させても、新たにオリジナルのNPCを登場させても構いません。

- 【名前】←NPCの名前です。
 - 【性別】←NPCの性別です。
 - 【サイズランク】←NPCのサイズランクです。
 - 【一人称】←NPCの一人称です。
 - 【設定】←NPCの設定です。
- =====

- 【名前】ケンジー・ディオ
 - 【性別】男性
 - 【サイズランク】3
 - 【一人称】わし
 - 【設定】ディオ王国を治める王。国内外問わず、身分について別け隔てなく扱う公明正大な王として評価されている。
- =====

- 【名前】オリヴィア・ディオ
 - 【性別】女性
 - 【サイズランク】3
 - 【一人称】わたくし
 - 【設定】ケンジー・ディオの孫娘として生まれた少女。英才教育を受けており、賢いが世間知らずな面を持つ。
- =====

- 【名前】ステファニー
 - 【性別】女性
 - 【サイズランク】3
 - 【一人称】私
 - 【設定】孤児として育った少女。修道院が魔族に襲われたことをきっかけに戦闘技術を身に着け、ローレンス市で勇者として活動している。
- =====

【名前】オズワルド・リオン

【性別】男性

【サイズランク】3

【一人称】俺

【設定】ディオオン王国騎士団の若き騎士。

お互いに未熟なステファニーとパーティを組んでローレンス市を拠点に冒険をしている。

=====

【名前】メアリー

【性別】女性

【サイズランク】3

【一人称】私

【設定】ディオオン王国ローレンス市のはずれで魔法の研究をしている女性。

若く見えるが年齢は不詳。

周囲に正体を明かしていないが、実はソーサラー族の魔法使いで、人間観察のためにディオオン王国で過ごしている。

よく魔法の実験でトラブルを起こす。

=====

【名前】シャロン

【性別】女性

【サイズランク】3

【一人称】私

【設定】ディオオン王国のローレンス市で有名な花売りの女性。明るく気立ての良い町娘。

=====

【名前】オベド・ボールドウィン

【性別】男性

【サイズランク】3

【一人称】わし

【設定】ボールドウィン公国を治める公爵。

誠実な人柄で、民の信頼を集めるが騙されやすい。

=====

【名前】ゴヴァン

【性別】男性

【サイズランク】3

【一人称】俺

【設定】ゴヴァン森林領の酋長としてエルフたちをまとめているウッドエルフの男性。野性的な性格で、苛烈に相手を追い詰める戦術を好む。

=====

【名前】ゾリグ・バータル

【性別】男性

【サイズランク】3

【一人称】俺

【設定】ゾリグ＝バータル国を治める5代目ゾリグでオークの男性。本名をバーサンと呼ぶ。

オーク特有の厳つい外見とは裏腹に理性的で、争いを好まない。

=====

【名前】パカンバ

【性別】女性

【サイズランク】3

【一人称】妾

【設定】ナーガ族の魔王として崇められている女性ナーガ。プライドが高く、魔族にも人間にもなびかない独立の道として自国領を運営している。

=====

【名前】メイヴ

【性別】女性

【サイズランク】3

【一人称】私

【設定】コノートを治めるゴブリン族の魔王。人間たちには敵対的だが、妖精らしく気まぐれで、時折人間たちを助けるような動きも見せる。

敵対的な姿勢を見せつつも人間たちの国と外交を行うこともある。が、彼女の外交姿勢は基本的に巨大化してからの棍棒外交である。

=====

【名前】パズズ

【性別】男性

【サイズランク】3

【一人称】俺

【設定】デーモン族の国ムスペルを治める魔王。非常に苛烈かつ短気な性格で、戦争に次ぐ戦争を求めるウォーモンガー。

デビル族のルシファーを強く敵視している。

=====

【名前】ルシファー

【性別】男性

【サイズランク】3

【一人称】私

【設定】デビル族の国コキュートスを治める魔王。冷酷で無慈悲だが、功績を上げる部下にはしっかりと報いる。

デーモン族のパズズを強く敵視している。

=====

【名前】ロウヒ

【性別】女性

【サイズランク】3

【一人称】私

【設定】サンポを治めるソーサラ一族の魔王。

冷たい印象を与えるが、自国の繁栄を第一に考える賢女。

=====

著作権

本サプリメントの著作権は、作者である10pyo(別名義:天平)に帰属します。

ただし、本サプリメントのルールを使用して作成されたシナリオ及びサプリメントの著作権はそれぞれの作者及び原作者となる10pyo全てに帰属します。

また、もしも本サプリメントを日本語以外に翻訳した方がいらしたら、翻案権は翻訳者にあります。